1. METHODE GET ET POST

La méthode GET est utilisée par le navigateur pour demander au serveur de renvoyer une certaine ressource. "Hé le serveur, je veux cette ressource." Dans ce cas, le navigateur envoie un corps vide. Du coup, si un formulaire est envoyé avec cette méthode, les données envoyées au serveur sont ajoutées à l'URL.

La méthode POST est utilisée pour envoyer une entité vers la ressource indiquée. Cela entraîne généralement un changement d'état ou des effets de bord sur le serveur.

Type d’URL utilisé avec la méthode GET : www.example.com/register.php?firstname=peter&amp;name=miller&amp;age=55&amp;gender=male

La méthode POST écrit les paramètres URL dans la requête HTTP pour le serveur. Les paramètres ne sont donc pas visibles pour les utilisateurs et la portée des requêtes POST est illimitée.

La méthode GET passe les réponses saisies via l'URL tandis que la méthode POST passe les paramètres dans le corps de la requête.

1. COMPARAISON METHODE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | GET | POST |
| Visibilité | Visible pour l’utilisateur dans le champ d’adresse | Invisible pour l’utilisateur |
| Marque-page et historique de navigation | Les paramètres de l’URL sont stockés en même temps que l’URL. | L’URL est enregistrée sans paramètres URL. |
| Cache et fichier log du serveur | Les paramètres de l’URL sont stockés sans chiffrement | Les paramètres de l’URL ne sont pas enregistrés automatiquement. |
| Comportement lors de l’actualisation du navigateur / Bouton « précédent » | Les paramètres de l’URL ne sont pas envoyés à nouveau. | Le navigateur avertit que les données du formulaire doivent être renvoyées. |
| Type de données | Caractères ASCII uniquement. | Caractères ASCII mais également données binaires. |
| Longueur des données | Limitée - longueur maximale de l’URL à 2 048 caractères. | Illimitée. |

3 -Extensible

HTTP est un protocole extensible qui a évolué au cours du temps.

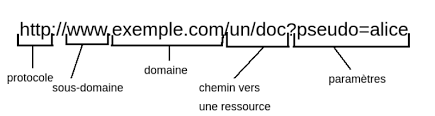
HTTP/0.9 était très limité. Navigateurs et serveurs l'ont rapidement étendu vers des usages plus polyvalents.

4 - Sans état

En informatique, un protocole sans état (en anglais stateless protocol) est un [protocole de communication](https://fr.wikipedia.org/wiki/Protocole_de_communication) qui n'enregistre pas l'[état](https://fr.wikipedia.org/wiki/%C3%89tat_(informatique)) d'une [session](https://fr.wikipedia.org/wiki/Session_(informatique)) de communication entre deux requêtes successives. La communication est formée de paires requête-réponse indépendantes et chaque paire requête-réponse est traitée comme une transaction indépendante, sans lien avec les requêtes précédentes ou suivantes. Autrement dit, un protocole sans état ne nécessite pas que le [serveur](https://fr.wikipedia.org/wiki/Serveur_informatique) conserve, au cours de la session de communication, l'état de chacun des partenaires.

L'utilisation d'un protocole sans état dans un logiciel serveur permet de simplifier son design, car on se libère de toute la gestion compliquée de l'espace mémoire requis pour enregistrer l'état des échanges en cours. Si une session cliente meurt à mi-transaction, aucune partie du système n'est tenue de procéder au nettoyage de l'état en cours du serveur. Un inconvénient majeur du design stateless réside dans la nécessité d'inclure des informations supplémentaires dans chaque requête, et ces informations supplémentaires doivent être interprétées par le serveur.

5 – URL



Protocole : Première fonction, un protocole peut définir le format d'un message qu'on a envoyé selon un réseau et sa structure.

Sous-domaine : Un sous-domaine peut guider les visiteurs vers une zone spécifique de votre site Web, comme une landing page, sans encombrer la zone principale ou la navigation de votre domaine de premier niveau.

Le domaine permet à l'administrateur réseau (Un administrateur réseau est un informaticien chargé de gérer les comptes et les machines d'un...) de gérer plus efficacement les utilisateurs des stations déployées au sein de l'entreprise car toutes ces informations sont centralisées dans une même base de données.

Chemin vers une ressource : C'est une précision apportée pour aider le serveur à repérer l'emplacement de la ressource, ou le « chemin » qui mène à cette ressource

Paramètres : Le paramètre d'URL est un moyen de transmettre des informations sur un clic via son URL.

6 - Codes Status

Il existe 5 familles de codes de réponse http :

[Les réponses informatives](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status#r%C3%A9ponses_informatives) (100 - 199) : [100 Continue](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status/100)

[Les réponses de succès](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status#r%C3%A9ponses_de_succ%C3%A8s) (200 - 299) : [200 OK](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status/200)

[Les messages de redirection](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status#messages_de_redirection) (300 - 399) : [300 Multiple Choices](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status/300)

[Les erreurs du client](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status#r%C3%A9ponses_derreur_c%C3%B4t%C3%A9_client) (400 - 499) : [400 Bad Request](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status/400)

[Les erreurs du serveur](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status#r%C3%A9ponses_derreur_c%C3%B4t%C3%A9_serveur) (500 - 599) : [500 Internal Server Error](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTTP/Status/500)

7 – Négociation de contenu

En [HTTP](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Glossary/HTTP), la négociation de contenu est le mécanisme utilisé pour servir différentes [représentations](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Glossary/Representation_header) d'une ressource à partir du même URI pour aider l'agent utilisateur à indiquer la représentation la plus adaptée à l'utilisatrice ou à l'utilisateur (par exemple, la langue du document, le format d'image ou l'encodage à utiliser pour le contenu).

8 – Installation Apache & configuration

9 – CURL

2 - <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">

4 - <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML 2.0//EN">